

# 8-7

## トーナメント&リーグ表に情報を投入する(携帯電話)

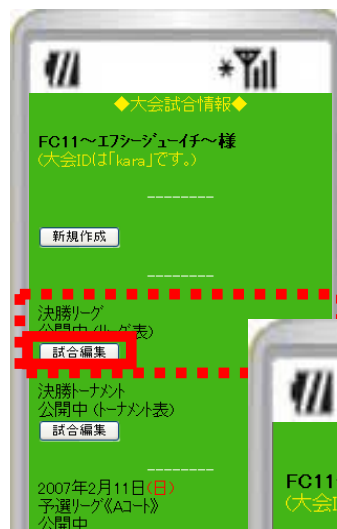
パソコンで作成したトーナメント表やリーグ表を更新することができます

### 1 リーグ表を編集する

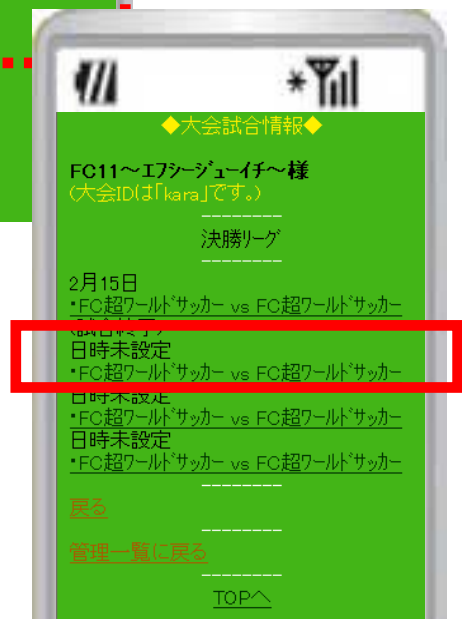
①大会管理者トップページにアクセス



②「試合情報」欄の「GO」をクリック



③編集する対戦表の「試合編集」をクリック



④編集する試合をクリック

## 2 試合の情報を更新する

◆編集画面では、以下の情報を投入できます。

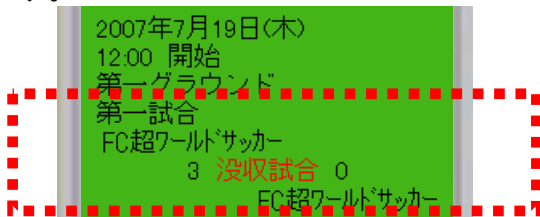
①

- 試合日(西暦で入力)
- 開始時間
- 開催地
- サブタイトル(例: 第1回戦、決勝戦など)

②

- 得点
  - 不戦勝
- 表を作成したときの「不戦勝・不戦敗設定」に基づいて反映されます。

▼試合情報にはこのように表示されます。



③

- クラブ選択
- 得点者
- 得点時間(前半・後半・延前・延後)

**ワンポイント!**

得点者の投入を行います。

「試合情報更新」をクリック

※チェックボックスにチェックを入れて「試合情報更新」をクリックすると、試合を終了します。

◆大会試合情報◆

FC11~I7シーズンイチ様  
(大会IDは「kara」です.)

決勝リーグ

■試合日  
2007 年  
2 月  
15 日  
※西暦で入力してください

■開始時間  
12 時  
0 分

■開催地  
超ワールドサッカーグラウンド

■サブタイトル  
1回戦

FC超ワールドサッカー  
不戦勝

0 vs 0  
PK戦

FC超ワールドサッカー  
不戦勝

新規得点者投入  
FC超ワールドサッカー  
前半  
分

試合終了しますか?  
(表に反映)

試合情報更新

一覧に戻る

TOP^

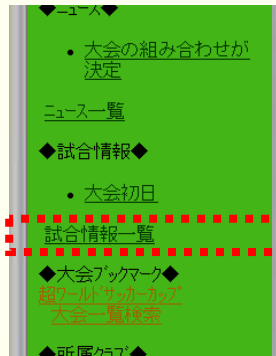
試合終了しますか?  
(表に反映)

試合情報更新

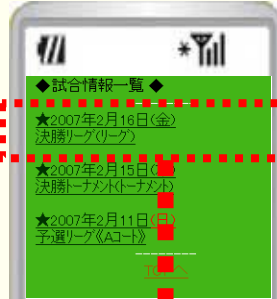
### 3 閲覧者側のページで確認する

一般に公開される大会スケジュールページの試合情報には以下のように反映されます。

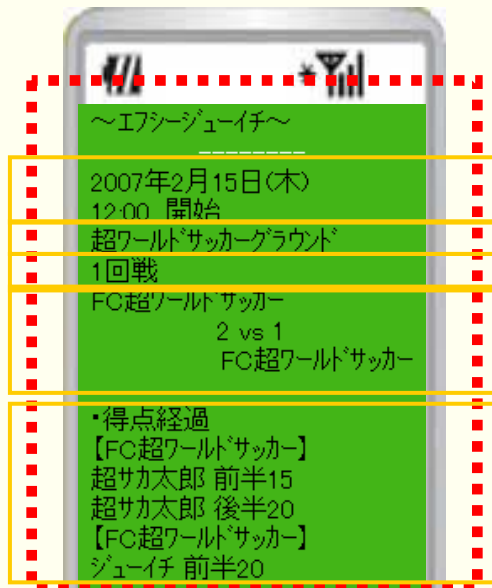
#### ▼大会スケジュールページトップ



#### ▼試合情報一覧



#### ▼試合情報一覧「試合実施中」



開催日時、開始時間

開催地

サブタイトル

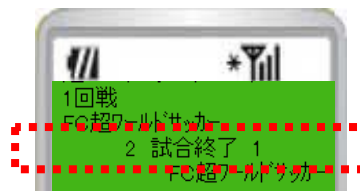
対戦カード、得点

得点者、得点時間

※試合開始前は右のように表示されます。



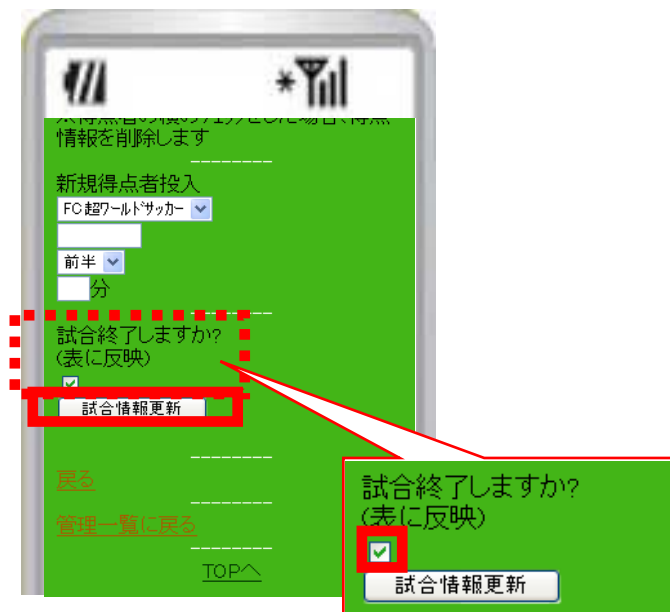
※試合終了後は右のように表示されます。



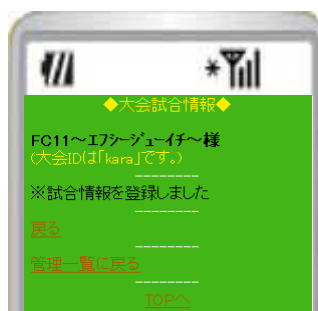
#### 4 リーグ表に試合結果を反映する

①内容(試合の勝敗、スコア)を確認し  
チェックボックスにチェックを入れる

②「試合情報更新」をクリック



完了画面が表示されます



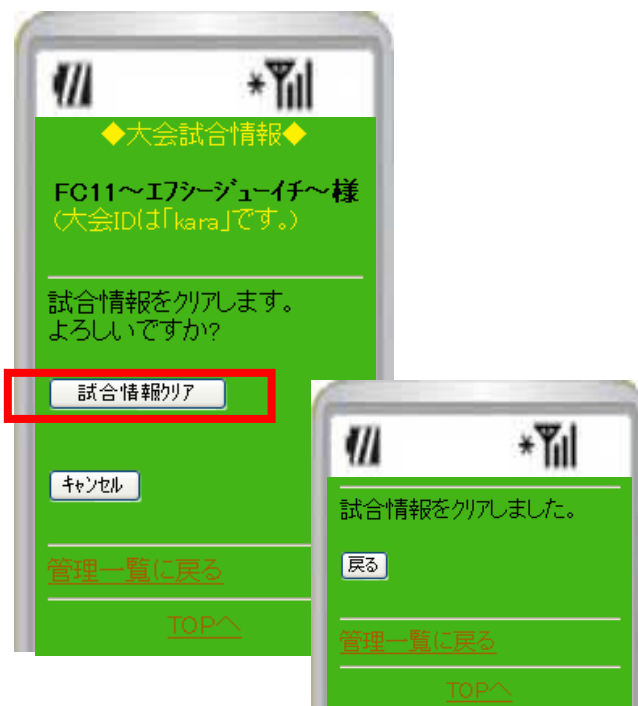
## 5 リーグ表の情報をクリアする

◆試合情報を誤って入力してしまった場合、クリアを駆使して表を作成しなおすことができます。

情報をクリアしたい表の「試合情報クリア」をクリックします。



内容を確認し「試合情報クリア」をクリックします



完了画面が表示されます

以下のように反映されます

決勝第一試合

7月19日  
・AC超ワールドサッカー vs  
FC超ワールドサッカー (ラウンド終了)

7月19日  
・SC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカーFC (ラウンド終了)

---

[戻る](#)

---

[管理一覧に戻る](#)

---

[TOP^](#)

決勝第一試合

7月19日  
・AC超ワールドサッカー vs  
FC超ワールドサッカー

7月19日  
・SC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカーFC

---

[戻る](#)

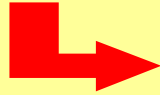
---

[管理一覧に戻る](#)

---

[TOP^](#)

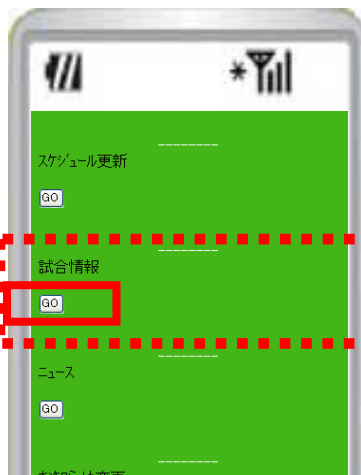
※「ラウンド終了」が消え、試合情報はキープされたまま編集が可能になります。



## 6 トーナメント表を編集する

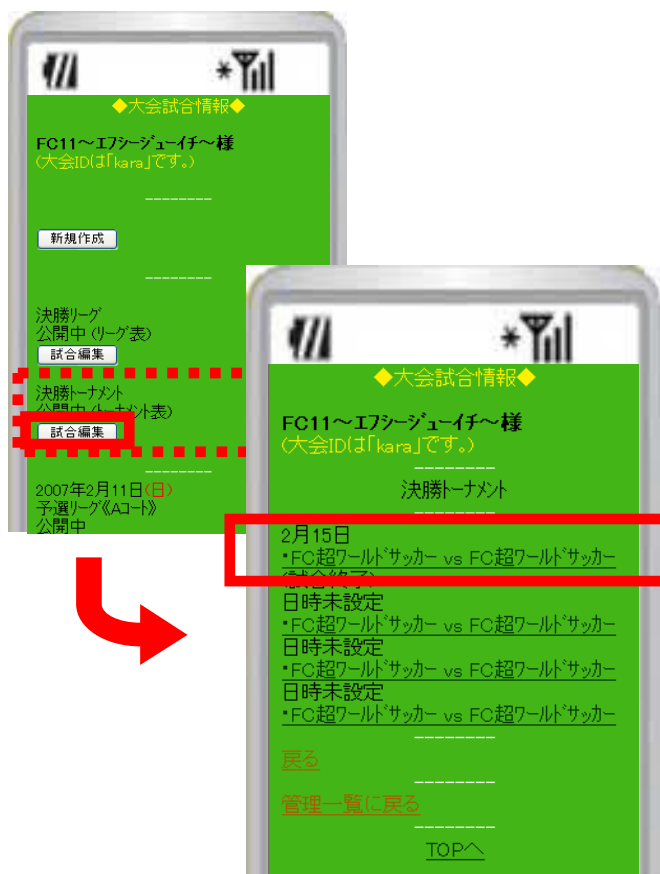
◆パソコンで作成したトーナメント表を更新することができます。

①大会管理者トップページにアクセス



②「試合情報」欄の「GO」をクリック

③編集する対戦表の「試合編集」をクリック



④編集する試合をクリック

## 7 試合の情報を更新する

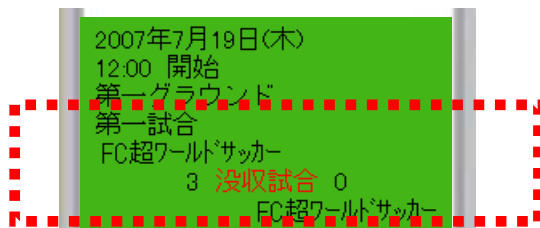
◆編集画面では、以下の情報を投入できます。

①

- 試合日(西暦で入力)
- 開始時間
- 開催地
- サブタイトル(例: 第1回戦、決勝戦など)

②

- 得点 (●PK)
  - 不戦勝
- 表を作成したときの「不戦勝・不戦敗設定」に基づいて反映されます。



③

- クラブ選択
- 得点者
- 得点時間(前半・後半・延前・延後)

**ワンポイント!**

得点者の投入を行います。

◆大会試合情報◆  
FC11～I7シーゾーイ子～様  
(大会IDは「kara」です。)  
-----  
決勝トーナメント

■試合日 ①  
2007 年  
2 月  
15 日  
※西暦で入力してください

■開始時間  
12 時  
0 分

■開催地  
超ワールドサッカークラウン

■サブタイトル  
1回戦

FC超ワールドサッカー  
不戦勝  ②

0 vs 0  
PK戦

FC超ワールドサッカー  
不戦勝

新規得点者投入 ③  
FC超ワールドサッカー  
前半  
分

試合終了しますか?  
(表に反映)

試合情報更新

戻る  
管理一覧に戻る  
TOP^

「試合情報更新」をクリック



完了画面が表示されます



◆トーナメント表では、「試合一覧」は以下のように表示されます。

▼準決勝

【パソコン版の表示】

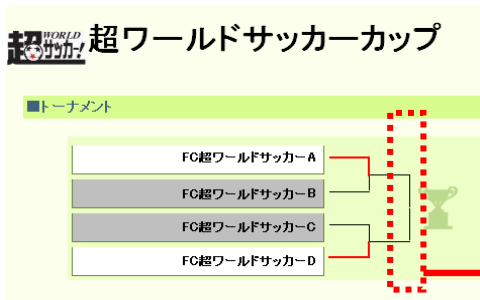


【携帯版の表示】

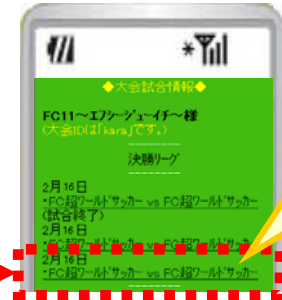


▼決勝戦

【パソコン版の表示】



【携帯版の表示】

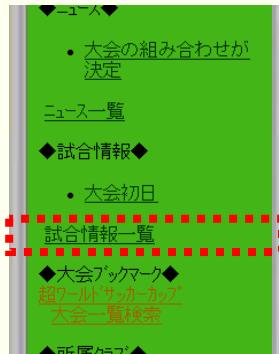


対戦カード  
が決定した  
時点で次の  
ラウンドが  
新たに表示  
されます

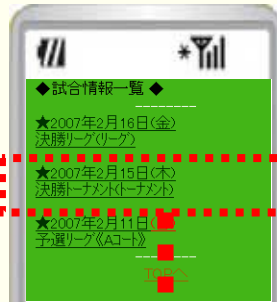
## 8 閲覧者側のページで確認する

一般に公開される大会スケジュールページの試合情報には以下のように反映されます。

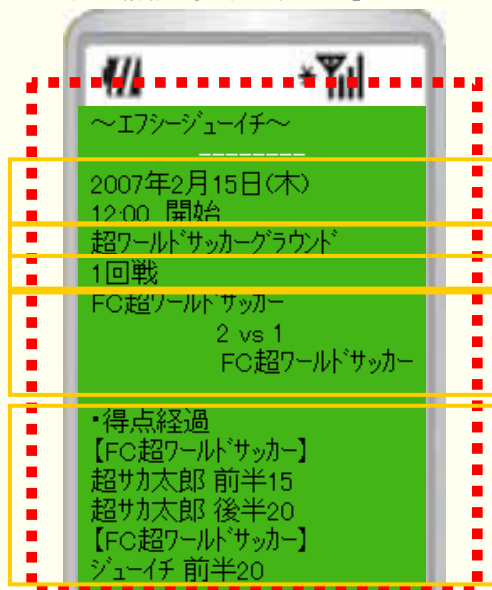
### ▼大会スケジュールページトップ



### ▼試合情報一覧



### ▼試合情報一覧「試合実施中」



開催日時、開始時間

開催地

サブタイトル

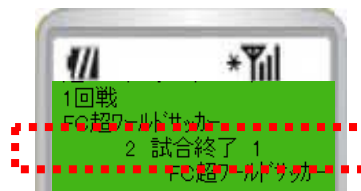
対戦カード、得点

得点者、得点時間

※試合開始前は右のように表示されます。



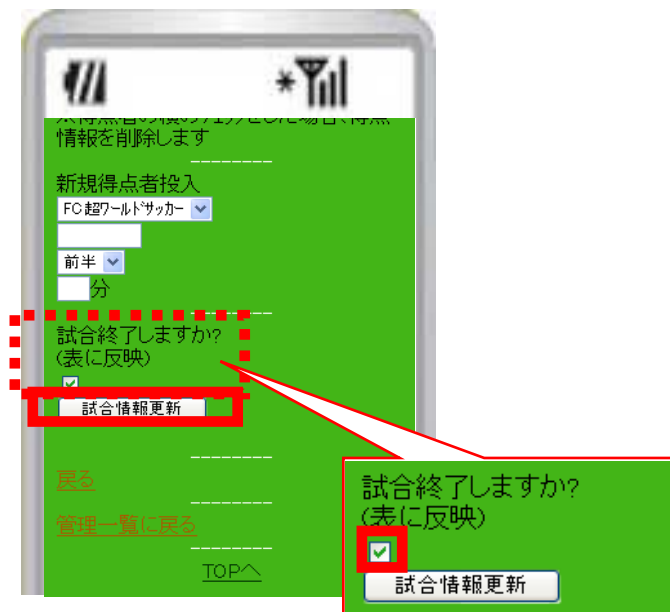
※試合終了後は右のように表示されます。



## 9 トーナメント表に試合結果を反映する

①内容(試合の勝敗、スコア)を確認し  
チェックボックスにチェックを入れる

②「試合情報更新」をクリック



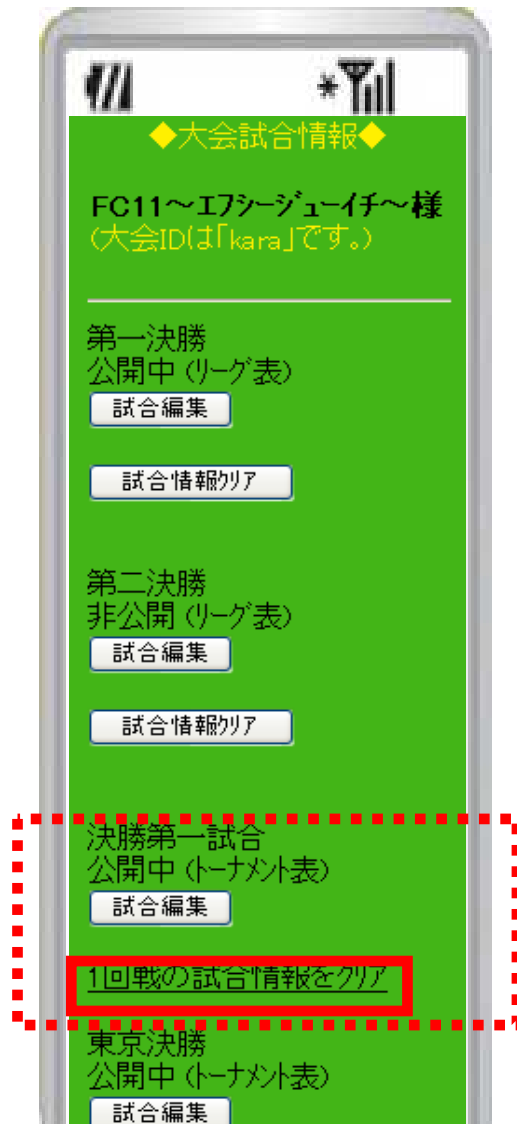
完了画面が表示されます



## 10 トーナメント表の情報をクリアする

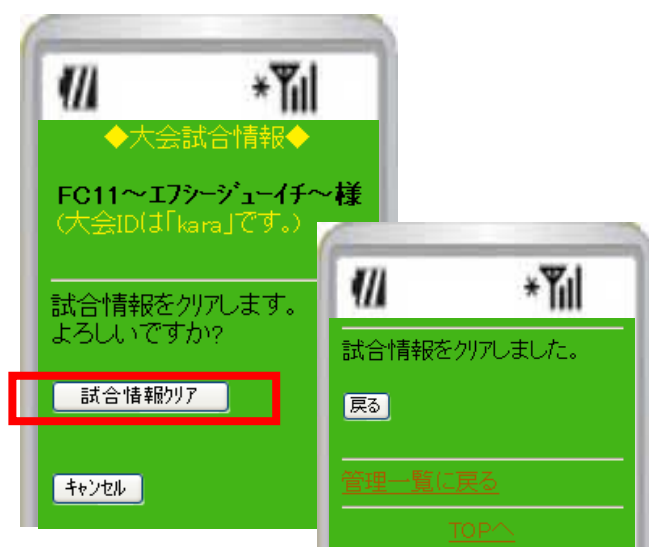
情報をクリアしたい表の「試合情報をクリア」をクリックします。

※右の画面は一回戦終了時の場合です。



内容を確認し「試合情報クリア」をクリックします

完了画面が表示されます



以下のように反映されます

決勝第一試合

---

7月19日  
・AC超ワールドサッカー vs  
FC超ワールドサッカー (ラウンド終了)

7月19日  
・SC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカー-FC (ラウンド終了)

7月21日  
・AC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカー-FC (ラウンド終了)

---

[戻る](#)

---

[管理一覧に戻る](#)

---

[TOP^](#)

決勝第一試合

---

7月19日  
・AC超ワールドサッカー vs  
FC超ワールドサッカー (ラウンド終了)

7月19日  
・SC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカー-FC (ラウンド終了)

7月21日  
・AC超ワールドサッカー vs  
超ワールドサッカー-FC

---

[戻る](#)

---

[管理一覧に戻る](#)

---

[TOP^](#)

※「ラウンド終了」が消  
え、試合情報はキープさ  
れたまま編集が可能にな  
ります。

